



Zoom sur le monde intérieur

PISTES D'EXPLORATION

ZOOM À L'ÉCOLE DES ZAPPRENTIS EXPLORATEURS

CAPSULE 3 : MON CERVEAU, LE CENTRE DE CONTRÔLE

Tu es un parent, un enseignant ou une personne œuvrant auprès des enfants. Tu désires poursuivre l'aventure du monde intérieur avec eux à partir de chacune des capsules. Nous vous proposons quelques pistes d'exploration.

Activités concernant le voyage sur le continent Logique

- **Lecture de l'histoire de Zoom**
 - Lire l'histoire de Zoom dans la collection *La mystérieuse aventure du monde intérieur*, livre 3 : *Zoom explore le continent Logique*.
 - Cette histoire crée un moment d'intimité avec l'enfant et est un moyen pour susciter une ouverture au dialogue sur le monde intérieur.
 - Poser des questions sur la compréhension de l'histoire.
 - Demander à l'enfant de raconter dans ses mots l'histoire de Zoom qui voyage sur ce continent avec la marionnette Zoom qu'il aura fabriquée.
 - Établir une liste de questions qui seront des devinettes et les poser à l'enfant sous forme de jeu.
- **Jeux (RÉFLÉCHIR)**
 - Pour que l'enfant prenne conscience de sa capacité de réfléchir, faire des activités de raisonnement avec lui sous forme de jeux : énigmes, devinettes, rébus, charade, jeux de mémoire ou de logique.

- **L'inventaire de mes choix (CHOISIR)**
 - Demander à l'enfant de dresser une liste de choix personnels qu'il a faits depuis son plus jeune âge. Les transcrire dans un journal de bord (carnet personnel).
- **La volonté (AGIR)**
 - Par la suite, demander à l'enfant de sélectionner 2 ou 3 choix parmi la liste proposée et d'expliquer de quelle façon ceux-ci ont été mis en pratique. Transcrire les explications dans son journal de bord. Celles-ci peuvent être accompagnées d'un soutien visuel.
- **La chanson Au cœur de soi (Réfléchir, Choisir, Agir)**
 - Écouter la chanson thème Au cœur de soi couplet 3 (piste 3).
 - Réfléchir et choisir les paroles les plus significatives pour lui afin de les appliquer dans différents contextes de sa vie quotidienne. Faire un suivi dans son journal de bord.



De plus, vous pouvez aussi accompagner l'enfant en utilisant la grande variété d'activités du programme À la découverte de soi, un programme pédagogique, structuré et complet, que vous retrouverez dans :

- L'Atlas du monde intérieur : activités 40 à 55 en vous aidant du Guide d'animation p. 99 à 114
- La Trousse Zoom : activités ludiques et artistiques TZ-3.1 à 3.8
- Le cahier de jeux X, Z, Zoom... Jouons : activités 47 à 62
- Le voyage de Zoom dans le monde intérieur : dessins 9 et 10

www.zoommondeinterieur.com