



Zoom sur le monde intérieur

## PISTES D'EXPLORATION

### ZOOM À L'ÉCOLE DES ZAPPRENTIS EXPLORATEURS

#### CAPSULE 6 : UN GUIDE POUR LE VOYAGE

Tu es un parent, un enseignant ou une personne œuvrant auprès des enfants. Tu désires poursuivre l'aventure du monde intérieur avec eux à partir de chacune des capsules. Nous vous proposons quelques pistes d'exploration.

#### Activités concernant le voyage sur le continent Indique

- **Lecture de l'histoire de Zoom**
  - Lire l'histoire de Zoom dans la collection *La mystérieuse aventure du monde intérieur*, livre 6 : *Zoom explore le continent Indique*.
  - Cette histoire crée un moment d'intimité avec l'enfant et est un moyen pour susciter une ouverture au dialogue sur le monde intérieur.
  - Poser des questions sur la compréhension de l'histoire.
  - Demander à l'enfant de raconter dans ses mots l'histoire de Zoom qui voyage sur ce continent avec la marionnette Zoom qu'il aura fabriquée.
  - Établir une liste de questions qui seront des devinettes et les poser à l'enfant sous forme de jeu.
- **Être à l'écoute de la voix d'Indique**
  - Demander à l'enfant de rester calme et de se concentrer sur sa respiration. Lui faire nommer différents comportements vécus durant la semaine. Quelles voix a-t-il écoutées? Celles des émotions, de sa tête, de son corps ou celle du guide intérieur. Préciser que la voix d'Indique et celle du continent Unique sont à écouter pour se réaliser.

- **Le bilan**

- Revoir avec l'enfant les activités réalisées tout au long du voyage et lui demander d'écrire ou de nommer ses principales découvertes.

- **La chanson Au cœur de soi**

- Écouter la chanson thème Au cœur de soi couplet 6 (piste 6) et proposer à l'enfant de rester calme et de sentir la voix d'Indique en lui.



De plus, vous pouvez aussi accompagner l'enfant en utilisant la grande variété d'activités du programme À la découverte de soi, un programme pédagogique, structuré et complet, que vous retrouverez dans :

- L'Atlas du monde intérieur : activités 123 à 129 en vous aidant du Guide d'animation p. 193 à 200
- La Trousse Zoom : activités ludiques et artistiques TZ-6.1 à 6.4
- Le cahier de jeux X, Z, Zoom... Jouons : activités 109 à 111
- Le voyage de Zoom dans le monde intérieur : dessins 18 et 20

[www.zoommondeinterieur.com](http://www.zoommondeinterieur.com)